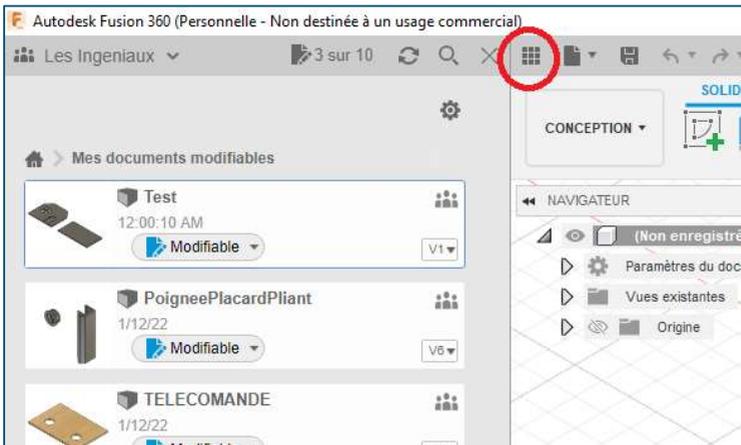


Fusion 360 – Antisèche pour les novices !

1 – Gestion des fichiers

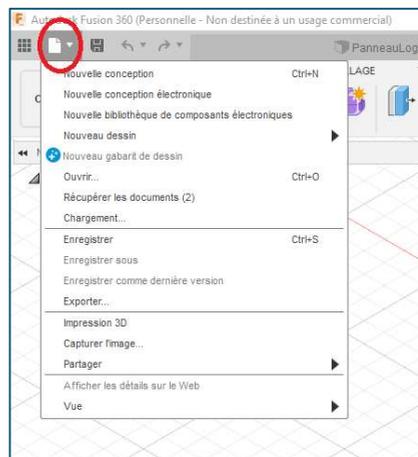
Pour explorer ses projets, ouvrir l'espace « **Panneau de données** » sur la gauche. Dans cet espace, on peut créer des dossiers et gérer les fichiers comme sur l'ordinateur.



Pour créer, enregistrer, ouvrir un fichier, utiliser le menu « **Fichier** ».

Par défaut, les fichiers dans Fusion 360 sont enregistrés dans un espace en ligne « **Cloud** ».

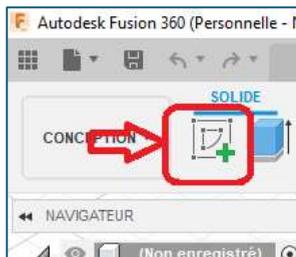
Si vous souhaitez rendre un modèle disponible hors ligne, utilisez la commande **Exporter**.



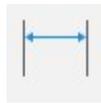
2- Commandes « Esquisse »

Pour créer une **esquisse** (dessin en 2D), suivre les étapes suivantes :

- sélectionner le bouton « **Créer une esquisse** »
- sélectionner le plan (de construction ou face déjà existante du modèle) sur lequel l'esquisse sera dessinée
- le logiciel oriente le modèle de manière à être en face du plan de dessin de l'esquisse.



A partir de ce point, on peut utiliser les commandes de l'espace « Esquisse » pour créer des formes géométriques 2D :

	Ligne Dessine des segments de droite		Cote d'esquisse Définit la dimension d'un élément de l'esquisse
	Rectangle Dessine un rectangle en fixant deux sommets opposés		Congé Ajoute un arrondi entre deux segments
	Cercle Dessine un cercle en fixant le centre	Menu Créer + Texte	Texte Ajoute un texte dans l'esquisse
	Miroir Copie des éléments symétriquement	Menu Modifier + Déplacer	Déplacer-Copier Déplace un ou plusieurs éléments d'une esquisse

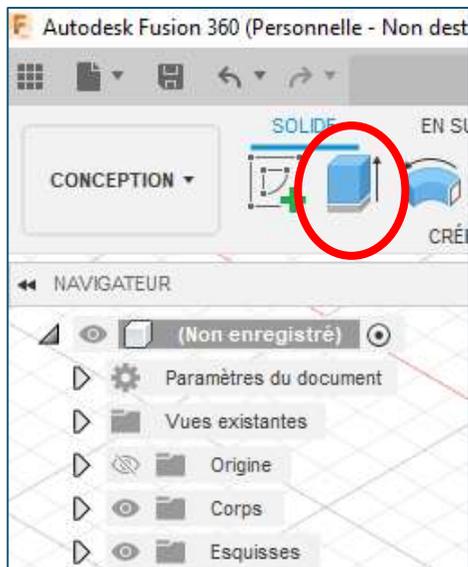
3- Commandes « Solides »

Dans l'espace « Solides », on peut utiliser les esquisses déjà créées pour générer des volumes solides ou creux en 3D.

La commande la plus souvent utilisée est « **Extrusion** ».

Procéder comme suit :

- Cliquer sur « Extrusion »
- Sélectionner un ou plusieurs périmètres fermés
- Déplacer la flèche dans le sens souhaité OU Indiquer la distance d'extrusion (en négatif si on souhaite aller dans la direction opposée à la flèche)
- Valider avec Entrée

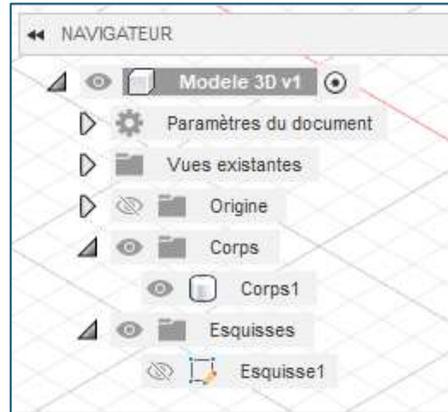


D'autres commandes utiles dans la vue « Solides » sont :

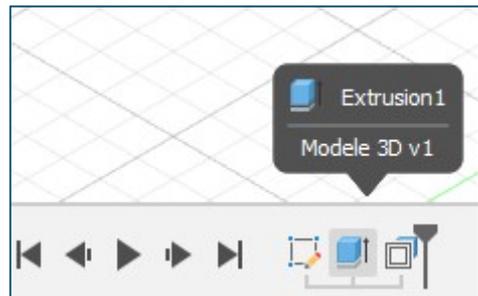
	<p>Révolution Crée un solide en faisant tourner un périmètre autour d'un axe</p>		<p>Déplacer / Copier Déplace un corps déjà créé</p>
	<p>Congé Ajoute un arrondi à la place d'une arête</p>		<p>Inspecter (Mesurer) Permet de mesurer des distances, des longueurs...</p>
	<p>Coque Crée une coque vide à partir d'un corps plein</p>		<p>Appuyer / Tirer Déplace une surface perpendiculairement</p>

4 – Autres outils

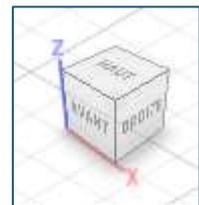
Le **Navigateur**, à gauche de la fenêtre, permet d'explorer les éléments qui font partie du modèle 3D (corps, esquisses, plan de construction), et de les afficher ou cacher.



L'**Historique**, en bas de la fenêtre, permet de retrouver toutes les opérations effectuées pour créer un modèle, et éventuellement les modifier ou les supprimer.



Pour **modifier son point de vue** sur le modèle, on dispose de l'outil « Cube » en haut à droite : en cliquant avec la souris et déplaçant le cube, le point de vue s'oriente comme désiré.



Faire tourner la roulette de la souris permet de zoomer / dézoomer ; si on clique sur la roulette et on déplace la souris, le point de vue se déplace sans tourner ni zoomer.